

AULA 2030

Giovedì 18 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Aula 7-11 anni</p>	<p>Libri che parlano Laboratorio di costruzione di un libro tattile per la narrazione digitale Attività con Manuele Degiacomi - artigiano digitale, Antonella Biscetti, maestra, alunni della 5a primaria del Circolo Kennedy <i>a cura di Ecofficina SRL - interactive multimedia design STUDIO, Circolo Kennedy, Torinoretelibri</i> <i>Attraverso una serie di azioni dimostrative il laboratorio porta i piccoli utenti alla costruzione di un libro tattile che attraverso una scheda BARECONDUCTIVE colloquierà con un prodotto multimediale, scatenando su schermo eventi vivisi e sonori. L'interazione tattile con le singole pagine è parte integrante della storia che si vuole narrare e oltre a restituire sensazioni immediate modifica e trasforma l'interfaccia digitale.</i> <i>L'attività si avvale di tutor della scuola primaria, in una logica peer-to-peer.</i></p>
<p>Ore 11.45 Aula 6-10 anni</p>	<p>Chi metto in scena? Componiamo una storia con personaggi ed ambienti che ci piacciono Attività con Barbara Demo, Liliana Ardissono, Cristina Bosco, Sara Capecchi, Rosa Meo <i>a cura di Dipartimento di Informatica, Università di Torino e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</i> <i>Il linguaggio di programmazione Scratch del MIT permette di animare personaggi in un ambiente di sviluppo software visuale. Utilizzando tale ambiente i partecipanti, divisi in gruppi di 3 o 4,</i></p>

	<p>saranno accompagnati a trasformare storie funzionanti modificandone personaggi, ambienti, dialoghi e suoni ed eventualmente il copione.</p>
<p>Ore 13.00 Aula 11-14 anni</p>	<p>Scuola in Ospedale e strategie di cura</p> <p>La tecnologia per superare i confini dell'aula</p> <p>Attività con Raffaele Meo a cura di I.C. Peyron, Politecnico di Torino e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p> <p><i>Una classe torinese si collega online con un compagno, che conduce una sua lezione: superare le distanze nell'esperienza torinese di Scuola in Ospedale.</i></p>
<p>Ore 14.15 Aula 6-9 anni</p>	<p>#TwLab con l'Alfabetiera</p> <p>Laboratorio di scrittura creativa e digitale ispirato a Rodari e TwLetteratura</p> <p>Attività con Stefania Bassi, autrice dell'App Alfabetiera a cura di Salone del Libro/Digital Boom</p> <p><i>Come nell' "Insalata di fiabe" di Rodari, per far dialogare tra loro personaggi di storie diverse, i piccoli scrittori smonteranno le fiabe classiche inventando buffi messaggi scritti su papertweet, poi digitati con l'Alfabetiera.</i></p>
<p>Ore 15.30 Aula Insegnanti</p>	<p>TJBot Compagno di Studi</p> <p>Robotica per la didattica</p> <p>Attività con Angelo Failla a cura di Fondazione IBM Italia e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p> <p>Imparare a programmare un'intelligenza artificiale: TjBot, robot parlante da costruire facilmente con un kit, e Watson la piattaforma cloud di sviluppo collaborativo. Quali applicazioni per la didattica?</p>

<p>Ore 16.45 Aula Docenti Primaria e Secondaria primo grado</p>	<p>Coding e pensiero Computazionale Un workshop di percorsi didattici con la programmazione creativa Attività con Marco Giordano e Caterina Moschetti a cura di Eli La Spiga Edizioni <i>Chi l'ha detto che programmare un computer è difficile? Il coding è un gioco da ragazzi (e ragazze!), ma, come ogni gioco, va preso sul serio. Con Caterina e Marco, autori della guida per docenti "Coding e pensiero computazionale", vedremo come introdurre il Coding nei percorsi di scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado e proveremo a realizzare il nostro primo programma.</i></p>
<p>Ore 18.00 Aula Insegnanti</p>	<p>Le nuove competenze digitali Laboratorio su come costruire storie con Scratch Attività con Nicola Miotello (formatore CoderDojo Fossò-Venezia) a cura di DeAgostini e Riconessioni - Fondazione per la Scuola <i>Anche gli editori hanno avviato la pubblicazione di testi che si occupano dei nuovi linguaggi digitali. De Agostini Scuola pubblica guide e quaderni operativi sul coding; Guida Coding - Primi passi nella programmazione e nello storytelling di A. Ferraresso è pensato per gli insegnanti della Scuola Primaria che vogliono sperimentare in classe Scratch. Si tratta di un software gratuito basato su un linguaggio di programmazione a blocchi che permette ai bambini di creare storie interattive, animazioni, giochi e prodotti artistici.</i></p>

VENERDÌ 19 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Aula 10-15 anni</p>	<p><i>Dialogare con gli oggetti</i> Internet delle Cose e Robotica di Servizio</p> <p>Attività con Russo Ludovico Orlando a cura di Politecnico di Torino e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p> <p>Il laboratorio offre una breve introduzione alle nuove tecnologie Internet of Things e Cloud Robotics per approcciarsi alla Robotica e ROS (Robotic Operating System). Questa introduzione consiste in una demo basata sul robot DotBot, che i partecipanti potranno programmare a partire da esempi pre impostati. Dotbot è un robot economico, in grado di connettersi alla piattaforma di Cloud Robotics e di sfruttare tutte le potenzialità del Cloud.</p>
<p>Ore 11.45 Aula 10-15 anni</p>	<p><i>Cittadini Digitali.</i> Per un uso positivo e consapevole di Internet</p> <p>a cura di Save the Children e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Il laboratorio è finalizzato a stimolare un utilizzo consapevole e sicuro di Internet e delle tecnologie digitali, in un'ottica di pieno esercizio della cittadinanza digitale, intesa come insieme di bisogni, competenze, diritti, responsabilità. Il quadro di riferimento è la Convenzione sui Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza (CRC), che nei suoi articoli rappresenta la totalità dei bisogni e dei diritti propri dei più giovani. Per raggiungere tali obiettivi verrà utilizzato un caso di studio sul cyberbullismo che permette di lavorare sulla dimensione di gruppo e sugli aspetti citati.</p>
<p>Ore 13.00 Aula Insegnanti scuola primaria e secondaria di primo grado</p>	<p><i>TObee – Una mappa digitale della biodiversità</i> Quando la cooperazione digitale rende possibili ambiziosi obiettivi didattici</p>

	<p>Attività con Orietta Brombin, Renato Roda</p> <p>a cura di Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>Il progetto TOBee, realizzato da Fondazione per la Scuola della Compagnia di San Paolo, in partnership con il Parco Arte Vivente di Torino, adotta la potente e accessibile metafora delle api in città come filo narrativo e modello metodologico per un percorso didattico che sviluppa in chiave multidisciplinare tematiche scientifiche principalmente legate ai temi della biodiversità e dello sviluppo sostenibile. Uno degli obiettivi principali dell'iniziativa è quello di sfruttare in modo efficace e mirato le nuove tecnologie –in una prospettiva basata su Bring Your Own Device- per valorizzare l'esperienza didattica e raggiungere traguardi pedagogici un tempo impensabili, come la mappatura dell'intera biodiversità vegetale torinese.</i></p>
<p>Ore 14.15 Aula 10-15 anni</p>	<p>Da grande farò: i giornali digitali</p> <p>Attività con Marco Viganò, CTO di Conde Nast Italia</p> <p>a cura di Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p> <p><i>L'incontro si divide in due parti; nella prima parte il formatore apre ai ragazzi le porte dell'editoria digitale raccontandogli una tipica giornata lavorativa, gli obiettivi, i successi e gli ostacoli che ogni giorno si trovano a dover affrontare; nella seconda invece gli studenti metteranno alla prova la loro creatività con un kit Makey Makey.</i></p>
<p>Ore 15.30 Aula 6-10 anni</p>	<p>Sperimenta con ADA</p> <p>Coding, scienza e creatività su Minecraft Education Edition</p> <p>Attività con Valentina Gelsomini di Fondazione Mondo Digitale</p> <p>a cura di De Agostini Scuola, Microsoft e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p>

	<p>La piccola peste protagonista del libro “Ada la Scienziata” (De Agostini) si trasferisce su Minecraft Education Edition. Coding, per scoprire nuovi mondi digitali e avventure 3D e ripercorrere così la storia di Ada Lovelace, la prima programmatrice al mondo.</p>
<p>Ore 16.45 Aula Insegnanti</p>	<p><i>I Linguaggi della Contemporaneità</i> Proposta didattica di storiografia e di fact-checking per l’era digitale Attività con Valentina Colombi, Carlo Greppi, Enrico Manera, Giorgio Olmoti, Renato Roda a cura di Riconessioni - Fondazione per la scuola <i>Ideato da Giovanni De Luna in collaborazione con la Fondazione per la Scuola della Compagnia di San Paolo, il progetto I Linguaggi della Contemporaneità si pone l’obiettivo di aiutare i docenti di materie umanistiche –e non solo- ad affrontare il radicale mutamento mediatico che caratterizza la società odierna ed i suoi profondi effetti sulle dinamiche di apprendimento. Attraverso i percorsi formativi dell’iniziativa, il metodo storiografico di analisi e confronti delle fonti viene aggiornato a strumento di esplorazione, validazione e verifica delle informazioni e dei documenti veicolati dal Web. Questo laboratorio offrirà un percorso guidato da storici specializzati in nuovi media, il cui tema è sviluppare una rinnovata critica delle fonti in grado di rafforzare negli studenti le competenze cognitive –indispensabili nel nuovo scenario comunicativo- per difendersi da inganni, manipolazioni, propaganda occulta e usare al meglio le risorse digitali per imparare ed informarsi.</i></p>
<p>Ore 18.00 Aula Insegnanti</p>	<p><i>Fidenia: il social learning per la scuola</i> Come creare classi e gruppi virtuali con studenti e colleghi Attività con Davide Tonioli a cura di Fidenia e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p>

	<p><i>Fidenia è un social network dedicato alla scuola. Alcuni docenti raccontano come coinvolgere gli studenti all'interno di classi virtuali, collaborare con i colleghi su spazi condivisi e utilizzare tutti gli strumenti del portale per la didattica e la comunicazione</i></p>
--	--

SABATO 20 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Aula 6-11 anni</p>	<p>Quaderniadi Sfide multimediali di matematica Attività con Melissa Caputo a cura di FME Education / Salone del Libro La matematica? Con MyEdu la soluzione è a portata di mano! Con i nostri tablet e la app di Matematica, potrete sfidarvi all'ultimo esercizio e andare poi alla scoperta del mondo di MyEdu.</p>
<p>Ore 11.45 Aula 6-10 anni</p>	<p>LittleBits Costruisci il tuo progetto interattivo Imparare l'elettronica non è mai stato così facile a cura di Fablab for Kids Torino e Riconessioni - Fondazione per la Scuola <i>Con una serie di "mattoncini" magnetici colorati, che sono in realtà moduli elettronici (LittleBits), chiunque può creare un circuito elettrico perfettamente funzionante! Quindi nessuna saldatura, nessun collegamento elettrico, nessuna programmazione... soltanto tanto divertimento e spazio per la creatività!</i></p>
<p>Ore 13.00 Aula Tutti</p>	<p>Voyage au Bout de la terre Tante lingue, un linguaggio, tecnologie digitali per l'apprendimento: l'esperimento dei</p>

	<p>minori del CPIA</p> <p>Attività con Valentina Sacchetto a cura di Associazione Eufemia e Riconessioni - Fondazione per la Scuola <i>Interdisciplinarietà delle nuove tecnologie "open source" per la produzione multimediale quali tools di inclusione sociale e strumenti per nuove forme di giustizia redistributiva (dei saperi): tecnologie per tutti, di tutti ed a tutti. I minori del CPIA 1, provenienti da 10 paesi diversi, presentano il percorso svolto durante questo anno scolastico grazie al progetto Provaci ancora Sam, volto a implementare le competenze digitali e, insieme, quelle comunicative e sociali. Al termine del percorso a scuola, a complessità crescente, che ha previsto la sperimentazione di tecniche, app e strumenti differenti, i ragazzi gestiscono in autonomia un laboratorio su come realizzare filmati in stop motion con i tablet e spiegano praticamente l'efficacia di un percorso di apprendimento linguistico in cui l'uso della tecnologia amplifica le capacità sensoriali, trasformando la classe in uno spazio-tempo di apprendimento globale, accelerato e potenziato, perchè a carattere sinestetico (immagini, suoni e percezioni tattili).</i></p>
<p>Ore 14.15 Aula 6-10 anni, 10-15 anni</p>	<p>!WOW!</p> <p>Una prova in diretta</p> <p>Attività con Manu Lalli a cura di Compagnia Venti Lucenti e Riconessioni - Fondazione per la Scuola <i>Il laboratorio prevede un collegamento con l'Auditorium RAI "Arturo Toscanini" di Torino dove si svolgono le prove della messinscena de "Il Mago di Oz", per la regia di Manu Lalli. I bambini, sotto la guida della regista, prenderanno parte alla prova, coordinati dai loro docenti presenti al Salone.</i></p>
<p>Ore 15.30 Aula</p>	<p><i>I luoghi del cuore a Torino</i></p>

<p>7-14 anni</p>	<p>Una mappatura digitale della città, dal punto di vista dei ragazzi</p> <p>Attività con Antonella Ciociola, Docente Scuola Dante Alighieri, Torino a cura di Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>In questo laboratorio si propone un'attività di digital storytelling in cui sarà possibile collegare contenuti multimediali (foto di luoghi significativi della città di Torino) georeferenziandoli su una mappa interattiva. Ogni partecipante potrà creare una propria mappa digitale in maniera guidata, scegliendo i propri "luoghi del cuore" fra una serie di fotografie appositamente predisposte.</i></p>
<p>Ore 16.45 Aula Insegnanti e famiglie</p>	<p>Parole O_Stili</p> <p>Un modo diverso di stare in Rete</p> <p>Attività con Rosy Russo e Daniela Pavone a cura di Parole O_Stili</p> <p><i>Un Manifesto in 10 principi per ridurre, arginare e combattere i linguaggi negativi che si propagano facilmente online.</i></p>
<p>Ore 18.00 Aula Insegnanti</p>	<p>Digitale, competenze, inclusione</p> <p>Un circolo virtuoso</p> <p>Attività con Barbara Urdanch e Massimiliano Abbritti A cura di Pearson e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>Il successo formativo può e deve essere garantito a tutte gli studenti.</i></p> <p><i>La didattica digitale, utilizzata con intelligenza e creatività, consente di sviluppare competenze sia disciplinari sia di cittadinanza e permette di attivare virtuose pratiche di didattica inclusiva, capace di assicurare a tutti l'esercizio di una autentica democrazia dell'apprendimento.</i></p>

DOMENICA 21 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Aula 10-15 anni</p>	<p><i>Anatomia di un computer</i> Smontare un computer per capirne il funzionamento e le sue componenti fondamentali</p> <p>Attività con Marco Mezzalama a cura di Politecnico di Torino e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>I ragazzi dovranno smontare un computer, analizzare il suo interno e comprendere le parti fondamentali che lo compongono</i></p>
<p>Ore 11.45 Aula 8-11 anni</p>	<p><i>Mars Lab - alla scoperta di Marte con Milo, il piccolo robot esploratore</i> Laboratorio di robotica educativa con Lego Education WeDo 2.0</p> <p>Attività con Stefania Leotta a cura di Fondazione Esperienze di Cultura Metropolitana e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Costruiremo con i mattoncini Lego® Education un piccolo rover in grado di muoversi ed esplorare nuovi ambienti alla ricerca del posto più adatto per costruire una base spaziale. Lo programmeremo per fargli compiere missioni, raccogliere campioni di rocce e raggiungere la sua base.</p>
<p>Ore 13.00 Aula 10-15 anni</p>	<p><i>Da grande farò: il direttore d'orchestra</i> Un breve viaggio nella magia della programmazione</p> <p>Attività con: Lorenzo Pace, responsabile</p>

	<p>sviluppo e design digitale di Radio DeeJay</p> <p>a cura di Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>Verrà raccontato il ciclo di vita dell'audio nel mondo radiofonico cercando di trasmettere l'importanza della tecnologia nel semplificare e velocizzare alcuni processi.</i></p> <p><i>Si farà il punto sull'importanza di saper programmare, sviluppando magie e dirigendo un'orchestra virtuale tramite Scratch e Lego WeDo.</i></p>
<p>Ore 14.15 Aula 6-10 anni</p>	<p>(S)passoUno</p> <p>Uno tavolo da riprese per creare cortometraggi animati con la tecnica dello stop-motion</p> <p>Attività con Davide Gomba</p> <p>a cura di Fablab for Kids Torino e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>(S)passoUno é una macchina che permette agli utenti di realizzare disegni o forme in plastilina e animarle in tempo reale. I ragazzi verranno introdotti ai principi dell'animazione a passo uno che hanno guidato i primi cortometraggi animati della storia, diventando i veri creatori e registi della loro stessa pellicola!</p> <p><i>Importante: se in possesso di una chiavetta USB gli studenti potranno portare a casa quanto realizzato!</i></p>
<p>Ore 15.30 Aula Insegnanti e famiglie</p>	<p>micro:bit chiama Torino</p> <p>Avvicinare i bambini al codice: l'iniziativa globale di BBC</p> <p>Attività con Alfonso D'Ambrosio</p> <p>a cura di micro:bit Educational Foundation e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p>

	<p>micro:bit è una sorta di mini-computer pensato per studenti tra gli 8 e gli 11 anni, un ingresso nel mondo della tecnologia per imparare le basi dell'hardware e del software. Nel workshop verranno svolte attività scientifiche utilizzando la piattaforma micro:bit, i suoi sensori integrati e il suo ambiente di programmazione.</p>
<p>Ore 16.45 Aula Insegnanti e genitori</p>	<p><i>E-ducazione ai tempi di Internet</i> Interazioni online come opportunità educativa</p> <p>a cura di Save The Children e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>I più giovani vivono appieno la dimensione online, utilizzando gli strumenti digitali per comunicare, relazionarsi, informarsi, partecipare. Tali strumenti offrono grandi opportunità di crescita, ma bambini/e e ragazzi/e devono potere acquisire le competenze per usarli in modo consapevole e sicuro e per sapere gestire le situazioni di rischio. Qual è il ruolo dei genitori in questo contesto? L'incontro offrirà ai i genitori spunti di riflessione per trasformare le difficoltà in opportunità educative, acquisendo al contempo maggiori conoscenze rispetto ai rischi di internet e ai suoi usi positivi.</i></p>
<p>Ore 18.00 Aula Insegnanti</p>	<p><i>MicroNinja!</i> Un sistema operativo a misura di bambino</p> <p>Attività con Luca Bozzo</p> <p>a cura di Alfabook e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>MicroNinja è un nuovo sistema operativo per Raspberry, pensato per bambini e ragazzi della scuola del I ciclo: semplice e intuitivo, perfetto per imparare facendo.</i></p>

LUNEDI' 22 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Aula 6-10 anni</p>	<p><i>Vengo anch'io</i> Ritratti e autoritratti in APP Attività con Benedetta Frezzotti a cura di Edizioni Piuma e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>Siete mai entrati in un'illustrazione? E in una di plastilina? Questo laboratorio è il luogo giusto per provare a creare un proprio autoritratto che si andrà ad unire ai personaggi dell'APP "Indovina cos'è" in una illustrazione collettiva.</i></p>
<p>Ore 11.45 Aula 10-15 anni, Insegnanti</p>	<p><i>TG Visto da Noi</i> Il tg torinese realizzato da ragazzi under 14 Attività con Roberto Bella a cura di Scuola Cottolengo e Riconessioni - Fondazione per la Scuola</p> <p><i>La redazione multimediale del "Tg Visto da Noi" realizzerà una speciale puntata all'interno del Salone del Libro.</i></p>
<p>Ore 13.00 Aula 9-10 anni</p>	<p><i>MeteoHeroes</i> 6 piccoli super eroi in difesa della Terra Attività con Serena Giacomini a cura di Centro Epson Meteo</p> <p><i>Impariamo la meteorologia e l'educazione ambientale giocando con un'app e sei piccoli super eroi in difesa della Terra.</i></p>
<p>Ore 14.15 Aula Insegnanti</p>	<p><i>Anatomia di un computer</i> Smontare un computer per capirne il funzionamento e le sue componenti fondamentali Attività con Marco Mezzalama a cura di Politecnico di Torino e Riconessioni -</p>

	<p>Fondazione per la scuola</p> <p><i>I docenti dovranno smontare un computer, analizzare il suo interno e comprendere le parti fondamentali che lo compongono</i></p>
<p>Ore 15.30 Aula Docenti</p>	<p><i>Giochi digitali e sviluppo di competenze di base in ambito scientifico</i></p> <p>Analisi di alcune esperienze nella scuola primaria e proposta di metodologie</p> <p>Attività con Laura Freina</p> <p>A cura di CNR-ITD: Istituto per le Tecnologie Didattiche del CNR di Genova</p> <p>Presentazione di alcune esperienze fatte dal CNR-ITD con la scuola primaria. Gioco collettivo al fine di evidenziare le caratteristiche di alcuni giochi presi ad esempio e le abilità di base coinvolte. Indicazioni sia per quanto riguarda le abilità di base che le caratteristiche dei giochi utili a supportarne lo sviluppo.</p>
<p>Ore 16.45 Aula Tutti</p>	<p><i>Reporter a 360 gradi!</i> <i>Il racconto del Salone del Libro da rivivere in Virtual Reality</i></p> <p>a cura di Samsung School e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Durante tutta la durata del Salone un gruppo di giovani reporter seguirà alcune attività riprendendo le con una telecamera speciale. Con uno speciale visore sarà possibile vedere il loro racconto a 360 gradi!</p>