

BIBLIOTECA DIGITALE

Giovedì 18 MAGGIO

Ore 11.45 Biblioteca Digitale 3-5 anni	Mash&Co Ecologia tra storytelling e transmedialità <i>Attività con Katrin Ann Orbeta e Vincenzo Valerio Merenda</i> a cura di Mash&Co <i>L'acqua è scomparsa dalla foresta, riusciranno un funghetto e una chiocciola a svelare questo mistero? I bambini saranno guidati alla scoperta dell'app Mash&Co e delle prime nozioni utili per costruire la loro consapevolezza ecologica,.</i>
Ore 13.00 Biblioteca Digitale dai 7 ai 10 anni	Mostri Mitologici Un'app e un libro per esplorare un mondo di creature fantastiche <i>Attività con Sergio Fontana</i> a cura di Sema snc e Scienze e Lettere <i>Come possono i capelli di una ragazza diventare serpenti? A cosa pensa un gigante chiuso dentro un vulcano? Può una regina innamorarsi di un toro? A queste e tante altre domande rispondono le incredibili storie dei mostri della mitologia greca.</i>
Ore 14.15 Biblioteca Digitale Insegnanti	La classe virtuale: quali strumenti? Testimonianze di strumenti e casi d'uso <i>Attività con Apple Distinguished Educator</i> a cura di Riconessioni - Fondazione per la Scuola <i>Piattaforme di e-learning nate per innovare la lezione frontale con un ambiente collaborativo e interattivo. Durante il laboratorio saranno presentati agli insegnanti alcuni casi d'uso con testimonianze dirette su funzioni e potenzialità per</i>

	<i>la classe.</i>
Ore 15.30 Biblioteca Digitale insegnanti e genitori	<i>Digitale e Arte a Scuola</i> Attività con Giovanna Hirsch e Federica Pascotto a cura di bARTolomeo <i>Come costruire esperienze di apprendimento ricche e avvincenti? bARTolomeo propone l'integrazione di diversi linguaggi: artistico, digitale e laboratoriale. Con percorsi online semplici da usare e gratuiti, digital games e attività pratiche, arte storia e geografia sono alla portata di tutti.</i>
Ore 16.45 Biblioteca Digitale dai 14 ai 70 anni	<i>I blog della classe con WordPress</i> Scrivere per il web attraverso un'esperienza di gruppo Attività con Barbara Damiano e Nestore Novati a cura di NexNova snc <i>Scrittura, piano editoriale, progettazione: il blog di classe come esperienza di classe, per imparare insieme a gestire la propria presenza online e la sicurezza.</i>

VENERDÌ 19 MAGGIO

Ore 10.30 Biblioteca Digitale dai 10 anni	<i>Il ragazzo degli scarabei</i> <i>Passo dopo passo sulle orme degli insetti</i> <i>Attività con Mattia Crivellini, Ester Castelnuovo e Erica D'Oria</i> A cura di Mattia Crivellini, Rossella Trionfetti con De Agostini Digital Team <i>Vieni a conoscere Baxter il coleottero! Attraverso un divertente gioco a squadre scopriremo il</i>
---	---

	<p><i>mondo degli insetti e i loro ecosistemi, sulla scorta del libro e dell'app Il ragazzo degli scarabei.</i></p>
<p>Ore 11.45 Biblioteca Digitale 6 anni</p>	<p><i>Ti presento i Tre porcellini!</i> Attività con Federico Vallarino - Federica Paperini - Mario Bellina a cura di LiloTito / Vallaround Creative Contents Aiuta i porcellini a costruire le loro casette, ma attenzione, un lupo affamato si aggira nei paraggi! LiLoTiTo, acronimo di Listen, Look, Think, Touch: ascolta guarda pensa e tocca è una serie di app pensate per i bambini dai tre ai sette anni che catapultano il lettore/giocatore dentro le fiabe classiche.</p>
<p>Ore 13.00 Biblioteca Digitale 11-16 anni</p>	<p><i>Buck Bradley e il mondo che verrà</i> Attività con Marco Segreto a cura di CNR-IIA <i>Aiuta Buck Bradley a far tornare umana la sua amica Ciroki, in un bizzarro mondo futuristico in cui la terra si è trasformata a causa dell'inquinamento e molte persone si sono mutate in assurde creature. Un videogioco a fumetti sulla sostenibilità ambientale tutto da ridere!</i></p>
<p>Ore 14.15 Biblioteca Digitale 10-13 anni</p>	<p><i>Antibullying area</i> Spazio alle idee per dire no al bullismo Attività con Paola Bisio a cura di S.O.S. Il Telefono Azzurro Onlus Dove il Confine Oltre il quale non c'è riconoscimento dei diritti altrui? Il laboratorio promuove uno scambio di idee sulla tematica del bullismo. Le attività esperienziali stimolano la riflessione nei ragazzi: dinamiche, ruoli e emozioni in gioco per com-prendere che insieme si può dire no al bullismo.</p>
<p>Ore 15.30 Biblioteca Digitale</p>	<p><i>Scuola e formazione al tempo della</i></p>

<p>Insegnanti e famiglie</p>	<p><i>rivoluzione dei dati</i></p> <p>Come la rivoluzione di dati e del digitale impatta sulla formazione e l'educazione</p> <p>Quali mestieri per il futuro?</p> <p>Attività con Marcello Bogetti</p> <p>a cura di LabNET - Università di Torino e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p><i>La cosiddetta rivoluzione dei dati, ovvero la crescente disponibilità di dati e la loro digitalizzazione, sicuramente pone il problema di formare figure professionali specifiche, ma molto più profondamente impatta su ogni attività umana e disciplina, sollecitando modi di esercitare le attività di vita e di lavoro inediti, caratterizzati da approcci e modelli mentali sempre più astratti e defisicizzati. Formazione ed educazione richiedono quindi modelli e pratiche diverse e lo stesso modo di fare educazione muta, in maniera non limitata alle sole aree più strettamente tecniche, ma estesa a ogni forma di sapere. Che logiche e che strumenti sono a disposizione in particolare degli insegnanti e degli educatori in genere?</i></p>
<p>Ore 16.45 Biblioteca Digitale Insegnanti</p>	<p><i>Quiz online per una didattica coinvolgente e collaborativa: Kahoot! e Socrative</i></p> <p>Sperimentare la partecipazione a un quiz online utilizzando il proprio smartphone (BYOD), creare quiz online, riflettere sul loro uso per una didattica innovativa</p> <p>Attività con Tiziana Ferrando</p> <p>A cura di Bitness e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Gli insegnanti iscritti al laboratorio verranno invitati a mettersi in gioco e a partecipare a un</p>

	<p>quiz online realizzato con Kahoot! Dopo averlo sperimentato come utenti passeremo all'ambiente autore e proveremo a costruire un nuovo quiz. Valuteremo le differenze con un quiz realizzato con Socrative.</p> <p>Ragioneremo infine sulle modalità di utilizzo di strumenti di questo tipo per una didattica veramente innovativa.</p>

SABATO 20 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Biblioteca Digitale 6-10 anni</p>	<p><i>In giro per il mondo</i> Avventure ed esplorazioni virtuali <i>Attività con (in via di definizione)</i> a cura di Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Un viaggio alla scoperta di antiche rovine e musei ed una nuotata tra le barriere coralline più inaccessibili; visitiamo il mondo dalla nostra classe con le spedizioni virtuali di Google.</p>
<p>Ore 11.45 Biblioteca Digitale 9-14 anni</p>	<p><i>Come si smascherano le bufale</i> <i>Gli strumenti per scoprire se una notizia è vera oppure no</i> Attività con Gialluigi Bonanomi</p> <p>Su Internet e sui social network girano moltissime notizie non verificate, se non addirittura create ad arte per destabilizzare o fare guadagni illeciti. Sempre in Rete esistono alcuni strumenti per smascherare le bufale e riconoscere le immagini false.</p>
<p>Ore 13.00 Biblioteca Digitale 11-12 anni</p>	<p><i>Corso di fumetto online</i> <i>A scuola di fumetto attraverso le potenzialità e le comodità offerte da internet</i> <i>Attività con: Marco Feo</i></p>

	<p><i>a cura di Lo Sciacallo Elettronico</i></p> <p>Il laboratorio presenterà il corso di fumetto on-line, descrivendo e sperimentando le varie tipologie di lezioni: lezioni multimediali interattive realizzate da esperti del settore, video dimostrativi per conoscere tecniche e strumenti del disegno, esercizi, schede didattiche e giochi divertenti per allenarsi e perfezionare lo stile di disegno. Inoltre gli elaborati dei ragazzi verranno corretti fornendo indicazioni e suggerimenti per migliorare le capacità artistiche.</p>
<p>Ore 14.15 Biblioteca Digitale 8-10 anni</p>	<p>Calligrammi</p> <p>Indovinelli, parole e forme</p> <p>Attività con Cristiana Ferrari, Alessandra Papa, Maria Isabella Reggio e Erika Vicaretti</p> <p>a cura di Rottermaier e Bianco Tangerine</p> <p><i>Che cos'è un calligramma? Scoprilò con la nostra app e divertiti a disegnare anche tu il tuo calligramma personale.</i></p>
<p>Ore 15.30 Biblioteca Digitale Insegnanti e famiglie</p>	<p>Libri per tutti</p> <p>I libri modificati in Comunicazione</p> <p>Aumentativa e Alternativa</p> <p>a cura di Fondazione Paideia e il laboratorio di competenza e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>E' diritto di tutti i bambini, accedere ai libri....</p> <p>Fondazione Paideia ha avviato un progetto di rete fra biblioteche del Piemonte per creare scaffali di libri modificati in simboli, leggibili da tutti i bambini con disturbi della comunicazione, tra questi bambini con disturbi dello spettro autistico e sindrome di Down . E' nata anche una bottega editoriale per tradurre un numero sempre maggiore di libri accessibili. Questi libri davvero speciali hanno uno sviluppo digitale, perché si possa immaginare in futuro una distribuzione sempre più vasta.</p>

<p>Ore 16.45 Biblioteca Digitale 2-5 anni</p>	<p>Le fiabe Connie Tells: imparare è divertente! La fantasia spiega la quotidianità. Attività con Costanza Pintori e Paolo Pastore a cura di Connie Tells Le fiabe raccontate dall'autrice e la creazione di una nuova fiaba insieme ai piccoli presenti, con relativo progetto di trasformazione in gioco.</p>

DOMENICA 21 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Biblioteca Digitale 4-7 anni</p>	<p>Animali per ogni stagione Gira la ruota digitale Attività con Attività con Cristiana Ferrari, Alessandra Papa, Maria Isabella Reggio e Erika Vicaretti a cura di Rottermaier e Bianco Tangerine <i>Un animale diverso per ogni mese dell'anno. Scegli il tuo preferito e divertiti a rispondere alle domande... ma devi essere il più veloce di tutti!</i></p>
<p>Ore 11.45 Biblioteca Digitale <i>Dai 4 ai 7 anni (max. 15 partecipanti)</i></p>	<p>Grande Gatto Piccolo Gatto Un'avventura felina tra libro e app Attività con Emanuele Sarri, Paolo Chiarinotti e Katia Medina a cura di Minibombo Grande Gatto e Piccolo Gatto sono alle prese con una delle loro scorribande notturne e avranno bisogno l'uno dell'altro per arrivare alla meta. Aiutiamoli a proseguire la loro avventura, scegliendo di volta in volta chi dei due è più adatto a superare i vari ostacoli... grandi o piccoli che siano!</p>
<p>Ore 13.00 Biblioteca Digitale</p>	<p>Lecture tra carta e digitale</p>

<p>Insegnanti e famiglie</p>	<p>Viaggio nelle storie e nell'immaginazione</p> <p>Attività con Giulia Natale, esperta di contenuti digitali per bambini (Paddybooks)</p> <p>a cura di Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Un percorso che si snoda fra albi illustrati di carta e loro trasposizioni digitali di grande qualità, tra app interattive e ebook arricchiti; un viaggio nelle storie e nell'immaginazione con lo scopo di promuovere originali e valide pratiche di lettura.</p>
<p>Ore 14.15 Biblioteca Digitale Insegnanti e famiglie</p>	<p><i>Il problema delle fake news non sono le fake news</i></p> <p>Cosa si intende per fake news, come riconoscerle, con quali strumenti affrontarle</p> <p>Attività con Carola Frediani</p> <p>a cura di La Stampa e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Una lezione di media, internet e fake news</p>
<p>Ore 15.30 Biblioteca Digitale Insegnanti e famiglie</p>	<p><i>Un'ora di digital literacy</i></p> <p>Attività con Juan Carlos De Martin</p> <p>a cura di Nexa Center for Internet & Society e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Gli effetti della rivoluzione digitale - che alcuni paragonano, per le conseguenze che sta causando, all'invenzione della scrittura - sono profondi e duraturi e spaziano dall'economia alla cultura, dalla politica alla vita di tutti i giorni. Per provare a capire una rivoluzione di tale portata, per individuarne la struttura profonda e per intuirne le direzioni future, le competenze tecnologiche devono venir integrate da selezionati elementi giuridici, economici e sociali, con un approccio fortemente interdisciplinare.</p>

<p>Ore 16.45 Biblioteca Digitale Insegnanti e famiglie (Corso Cepell)</p>	<p>2007-2017. Dieci anni di lettura a schermo</p> <p>Attività con Roberta Franceschetti ed Elisa Salamini</p> <p>a cura di Mamamò/DigitalBOOM</p> <p><i>Come l'arrivo degli schermi touch ha cambiato le esperienze di lettura dei ragazzi. Viaggio alla scoperta della lettura digitale, tra nuovi generi, neuroscienze e ritorno della carta.</i></p>

LUNEDI' 22 MAGGIO

<p>Ore 10.30 Biblioteca Digitale 6-10 anni</p>	<p><i>Un benvenuto che supera i confini</i></p> <p>a cura di Giulia Natale, Pubcoder, Fondazione Migrantes, Scuola Pacchiotti Torino e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Benvenuti ABC e Benvenuti ABCinese sono due esempi di come la tecnologia possa facilitare l'inclusione e l'integrazione all'interno delle scuole. L'Italia accoglie ogni anno un numero crescente di migranti, e, tra loro, tantissimi bambini. Benvenuti ABC e Benvenuti ABCinese sono due dizionari digitali interattivi pensati per la prima accoglienza, per stabilire un dialogo, per strappare un sorriso; sono frutto di un lavoro partito all'inizio del 2016, che ha visto la luce grazie alla collaborazione di oltre 130 illustratori e tante altre persone che hanno regalato il loro talento.</p>
<p>Ore 11.45 Biblioteca Digitale 11-14 anni</p>	<p><i>Fatti un film!</i></p> <p><i>Consigli per giovani video-maker</i></p>

	<p>Attività con Francesco Filippi A cura di Giunti Editore</p> <p>Laboratorio pratico con l'autore del manuale "Fatti un film!" per esprimere idee, storie ed emozioni attraverso un video entusiasmante.</p>
<p>Ore 13.00 Biblioteca Digitale Insegnanti</p>	<p><i>La classe virtuale: quali strumenti?</i></p> <p>Testimonianze di strumenti e casi d'uso</p> <p>Attività con Mariangela Sanna a cura dell'Istituto della Enciclopedia Italiana fondata da Giovanni Treccani - Fondazione per la Scuola</p> <p><i>Piattaforme di e-learning nate per innovare la lezione frontale. Durante il laboratorio saranno presentati agli insegnanti alcuni casi d'uso su funzioni e potenzialità per la classe.</i></p>
<p>Ore 14.15 Biblioteca Digitale 12-13 anni</p>	<p><i>Epico questo booktrailer!</i></p> <p><i>Come ti promuovo l'Odissea</i></p> <p>Attività con Sergio Fergnachino e Angelo Artuffo</p> <p>a cura di Associazione Videocommunity in collaborazione con Torinoretelibri</p> <p><i>I ragazzi individuano i temi ed i passaggi fondamentali dell'Odissea per poi scegliere, attraverso un gioco creativo-combinatorio tra elementi multimediali (immagini, scritte, musica), una chiave di comunicazione emotiva ed accattivante per invitare alla lettura del più archetipico dei racconti.</i></p>
<p>Ore 15.30 Biblioteca Digitale Insegnanti e Dirigenti Scolastici</p>	<p><i>Che cosa sono le competenze digitali</i></p> <p>Attività con Stefania Bocconi a cura di Istituto Tecnologie Didattiche e Riconessioni - Fondazione per la scuola</p> <p>Questo laboratorio tratta il tema della competenza digitale nelle istituzioni scolastiche.</p>

	<p>L'obiettivo è discutere e riflettere su alcune sfide che insegnanti e dirigenti scolastici si trovano ad affrontare nel tentativo di utilizzare in modo efficace le nuove tecnologie per rispondere ai bisogni di apprendimento tipici dell'era digitale.</p>
<p>Ore 16.45 Biblioteca Digitale Insegnanti e Dirigenti Scolastici</p>	<p><i>Il movimento delle Avanguardie educative</i> a cura di INDIRE Istituto Nazionale Documentazione Innovazione Ricerca Educativa e Riconessioni- Fondazione per la scuola Stato dell'arte ed esperienze nelle scuole del movimento Avanguardie Educative.</p>